|  |
| --- |
| **ATA DA 016ª REUNIÃO DA COMISSÃO DE CONSTITUIÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO FINAL – EXERCÍCIO 2023.** |

No dia 04 do mês de julho de 2023, às 17:00 horas, na Sala de Reuniões da Câmara Municipal de Lagoa Bonita do Sul/RS, realizou-se a reunião da Comissão de Constituição, Justiça e Redação Final, estando presente os Vereadores EZEQUIEL TAVARES – PSB (Presidente), ALMERI IVO PRIBE - PT (Vice - Presidente) e CLAUDIOMIRO SEVERO (membro) acompanhados da Assessora Jurídica, Fabiana Rathke Nunes, OAB/RS 94.399. Aberta a Reunião o Senhor Presidente declarou que o objetivo é realizar o debate, a análise e a discussão do seguinte expediente: **Projeto de Lei nº 1.875/2023**, de origem do Poder Executivo, que autoriza o Poder Executivo Municipal a firmar Termo de Cooperação com o Departamento de Estradas e Rodagens – DAER/RS e dá outras providências. **Projeto de Lei nº 1.876/2023,** de origem do Poder Executivo, que “autoriza o Poder Executivo Municipal a contratar por prazo determinado, em razão de excepcional interesse público, um assistente social e dá outras providências. **Projeto de Lei nº 1.877/2023**, de origem do Poder Executivo, que “autoriza o Poder Executivo Municipal a contratar por prazo determinado, em razão de excepcional interesse público, dois serventes e dá outras providências.Após análise, os integrantes da Comissão exararam parecer pela legalidade dos Projetos devendo prosseguirem para deliberação em Plenário nos termos do Regimento Interno e Lei Orgânica Municipal. O Senhor Presidente declarou encerrada a Reunião e lavrada a presente ata, que vai assinada pelo Presidente e demais presentes.

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**EZEQUIEL TAVARES- PSB**

**Presidente da Comissão de Constituição,**

**Justiça e Redação final**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**ALMERI IVO PRIBE**

**Vice-Presidente**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**OLAVO DA ROSA**

**Membro**